

## „Scottie go“

<b>Tikslas</b>	Ugdyti informatinį – matematinį mąstymą, skaitmeninę kompetenciją.
<b>Aprašymas</b>	Mokiniai naudodamiesi skaitmeniniu įrenginiu bei „Scottie go“ žaidimo lenta susipažins su algoritmais, veiksmų sekomis, komandomis ir jų vykdymu, mokysis spręsti problemas, taikyti elementarius logikos principus. Informatinio mąstymo užduotys atvers galimybę perprasti skaitmenines technologijas ir pajusti kūrybos galią.
<b>Dalyviai</b>	Programa skirta antrų klasių mokiniams
<b>Mokinių skaičius grupėje</b>	24
<b>Užsiėmimų vieta</b>	222 kab.
<b>Programos apimtis</b>	1 val. per savaitę
<b>Programos trukmė</b>	1 metai
<b>Būrelio vadovė</b>	Algimanta Rašišytė <a href="mailto:algimanta.rasisyte@radvilaites.lt">algimanta.rasisyte@radvilaites.lt</a>
<b>Vaizdo įrašas</b>	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=_hTAmUJttjU">https://www.youtube.com/watch?v=_hTAmUJttjU</a>

